



REGRAS DO JOGO



Partes do jogo

Tabuleiro, 4 peões, 4 painéis de fichas, 16 fichas numeradas, cartas “CI - Conceitos Iniciais”, “PM - Permeabilidade”, “FP - Forças de Percolação” e “? - Charadas”



Número de jogadores

Até 4 participantes



Modo de jogar

Os jogadores devem decidir entre si com qual peão e em que ordem irão jogar.

As cartas das categorias CI, PM e FP contêm perguntas de múltipla escolha. Já as cartas de charadas “?” são de verdadeiro ou falso ou cartas surpresa.

Para se mover pelo tabuleiro, a cada rodada, antes de responder à pergunta, o jogador da vez deve escolher uma das 4 fichas de pontuação disponíveis. Cada ficha indica o número de casas que o jogador poderá avançar caso acerte a resposta. Se errar, permanece onde está.

No primeiro movimento, o jogador escolhe a categoria da pergunta que deseja responder e aposta uma ficha de pontuação. Se errar a resposta, permanece na casa inicial e tentará novamente na rodada seguinte, escolhendo uma nova categoria.

A ficha usada na rodada deve ser movida para a parte inferior do painel do jogador, independentemente do acerto ou erro na resposta. Essas fichas só podem ser reutilizadas após as quatro terem sido usadas. Ou seja, a cada quatro rodadas, as fichas voltam para o topo e o ciclo recomeça. Seja estratégico ao escolher suas fichas: elas podem influenciar diretamente o rumo da partida.

Vence o jogo o primeiro jogador a chegar com seu peão à última casa do tabuleiro e responder corretamente à charada final.

Boa sorte e divirtam-se!

GeoFUN