



MODO DE JOGAR



O objetivo do jogo é testar conhecimentos e estratégias, através de perguntas, respostas e apostas. Os jogadores escolhem a ordem de jogo e começam com 10 fichas cada, fornecidas pelo banco. Em cada rodada, um jogador atua como mediador, responsável por controlar o tempo, exercer a função de banco e ler a pergunta da primeira carta do baralho.

Wótimo

Após a leitura, todos têm um tempo para escrever sua resposta, incluindo o mediador. Ao final desse tempo, as respostas são lidas e iniciam-se a fase de apostas, em que cada jogador aposta fichas na resposta que considera correta.

Quando as apostas são concluídas, a resposta correta, que está no verso da carta, é revelada. Se alguma das respostas na mesa for suficientemente similar à resposta oficial, os jogadores que apostaram nela recebem todas as fichas apostadas naquela rodada. Se mais de um jogador apostar na resposta correta, as fichas são divididas conforme as regras a seguir.

O jogo termina quando todos tiverem atuado como mediadores duas vezes. Vence quem acumular mais fichas.

Yd máx.



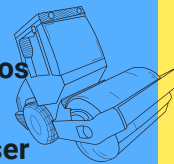
Design & Criação: Paula Luisina Perez



REGRAS



- Os jogadores terão 1 min e 30 seg para responder as perguntas discursivas e 2 min para as perguntas de cálculo.
- É permitido o uso de calculadora.
- Os jogadores podem apostar até 2 fichas em cada rodada.
- Os jogadores só podem apostar em uma resposta por rodada.
- Nenhum jogador pode se omitir em propor uma resposta e em apostar na que julgue correta.
- No momento que todas as respostas estiverem na mesa, os jogadores poderão debater sobre as respostas.
- Caso haja mais de uma resposta igual, as cartas devem ser empilhadas uma sobre a outra e elas terão a equivalência de uma única resposta. O mediador da rodada é quem decide se há respostas iguais.
- Após revelada a resposta correta no verso da carta, os jogadores devem concordar sobre qual das respostas sobre a mesa é correta ou se não há resposta correta. Caso não haja consenso entre os jogadores, o mediador da rodada tomará a decisão final.
- O banco dará uma ficha ao(s) jogador(es) que escreveu(ram) a resposta correta. Assim, se todos os jogadores propuserem respostas iguais e corretas, o banco deve dar uma ficha a cada jogador.
- Se não houver respostas propostas corretas o banco leva as moedas da rodada.
- O jogador que apostar na resposta correta leva a quantidade de fichas apostadas na rodada. Se mais de um jogador tiver apostado na resposta correta, a quantidade de fichas da mesa será dobrada pelo banco e repartida igualmente.
- Na última rodada, os jogadores têm a opção de apostar todas as suas fichas em uma resposta.



Yd máx.

MOEDAS

Imprima esta página duas vezes e recorte as moedas.

